

## Ønskeprofil for en dværghund

Skemaet viser de forskellige momenter i en mentaltest og de mulige reaktionsmønstre på testmomentet. De grå felter beskriver den reaktion, vi ønsker hos en dværghund. De grå felter indikerer altså med andre ord den mentale ønskeprofil for en dværghund.

Bemærk at skemaet skal betragtes som en rettesnor og en målsætning for de egenskaber, vi ønsker hos racen. Derfor er det helt naturligt, hvis din dværghunds reaktioner afviger fra de grå felter på nogle områder.

### Kontakt - reaktion når der tages kontakt

1	2	3	4	5
Afviser kontakt, knurrer og/eller bidforsøg.	Undviger kontakt - kryber og trækker sig.	Accepterer kontakt - er helt uengageret - trækker sig ikke.	Tager selvstændig kontakt eller når føreren tager kontakt. Balanceret.	Påtrængende kontakt - anledning mangler - kan evt. hoppe og gø.

### Håndtering - følge med fører

1	2	3	4	5
Vil ikke følge med.	Følger med et stykke. Evt. i fuld line væk fra TL.	Følger modvilligt med hele vejen.	Følger med uden besvær.	Følger villigt med.

### Håndtering - villighed til at lade sig håndtere

1	2	3	4	5
Flugtforsøg / kraftig trueadfærd.	Kraftige undtagelser / trusler.	Unddrager sig aktiv håndtering, ingen trueadfærd.	Lader sig håndtere.	Lader sig villigt håndtere.

### Leg - lyst til at lege

1	2	3	4	5
Leger ikke.	Leger ikke viser interesse.	Leger men starter langsomt. Bliver aktiv	Leger aktivt og starter hurtigt.	Leger meget aktivt. Starter hurtigt. Svær at afbryde.

## Leg - greb

1	2	3	4	5
Griber ikke.	Griber ikke straks Snuser først på objektet.	Griber forsigtigt eller nipper i objektet.	Griber med hele munden, tager fat.	Griber straks - målbevidst.

## Leg - træk- og kampleg

1	2	3	4	5
Tager ikke fat.	Holder forsigtigt fast slipper og / eller trækker ikke.	Holder fast. Trækker en del. Slipper evt. og tager fat igen.	Tager straks fat og holder fast. Rusker og trækker til TL slipper.	Hugger direkte fat og holder fast. Rusker og trækker til TL slipper. Rusker efter TL slipper.

## Jagt - fart

1	2	3	4	5
Starter ikke.	Starter, men afbryder. Fuldfører ikke.	Når frem. Starter langsomt. Farten øges under forløbet.	Starter og fuldfører med høj fart.	Starter med meget høj fart. Løber mere end 2 m. forbi.

## Jagt - fangst

1	2	3	4	5
Overser bevidst. Når ikke frem til byttet.	Tager ikke byttet Snuser ikke til byttet.	Tager ikke byttet, men snuser til byttet.	Tager byttet tøvende.	Tager byttet straks. Målbevidst.

## Aktivitetsniveau

1	2	3	4	5
Inaktiv og uinteresseret.	Opmærksom - Står, sidder eller ligger.	Går rundt. Evt. snuser, spisergræs eller bider i pinde under forløbet.	Skifter hurtigt aktivitet, graver, bider i pinde, springer op.	Skifter meget hurtigt mellem aktiviteterne. Piber, gør, trækker i linen.

## Overraskelse - skræk

1	2	3	4	5
Stopper - kort stop. Ingen undvigelser.	Stopper og dukker sig.	Undvigema-nøvre (uden at vende sig bort).	Flygter højst 5 meter (vender sig bort).	Flygter mere end 5 meter.

## Overraskelse - trusler/aggression

1	2	3	4	5
Ingen trueadfærd.	En eller to trussels-handlinger.	Mere end to trussels-handlinger eller vedvarende trusler.	Mange eller vedvarende trusler med angreb.	Kraftig trueadfærd med direkte angreb.

## Overraskelse - afreaktion

1	2	3	4	5
Ingen undvige manøvre.	Går i lille bue 1. gang. Ser til siden 2. gang. Ingen reaktion 3. gang.	Går lille bue 1. gang. Går i lille bue 2. gang. Ser til siden 3. gang.	Strakt line væk fra dukken 1. gang Går i bue 2. og 3. gang.	Strakt line væk fra dukken mindst to gange.

## Lyd - skræk

1	2	3	4	5
Stopper - kort stop. Ingen undvigelser.	Stopper og dukker sig.	Undvigemanøvre (uden at vende sig bort).	Flygter højst 5 meter (vender sig bort).	Flygter mere end 5 meter.

## Lyd - nysgerrighed

1	2	3	4	5
Går frem til pladen, når føreren rører ved pladen. Går ikke frem.	Går frem til pladen, når føreren taler til pladen.	Går frem til pladen, når føreren taler til pladen.	Går frem til pladen, når føreren er gået halvt frem.	Går frem uden hjælp, evt. med lav krops-holdning.

## Lyd - modreaktion

1	2	3	4	5
Ingen undvige manøvre.	Går i lille bue 1. gang Ser til siden 2. gang Ingen reaktion 3. gang.	Går lille bue 1. gang Går i lille bue 2. gang Ser til siden 3. gang.	Strakt line væk fra dukken 1. gang Går i bue 2. og 3. gang.	Strakt line væk fra dukken mindst to gange.

## Spøgelser - skræk

1	2	3	4	5
Viser ingen flugttendenser.	En eller to flugthand-linger.	Skifter mellem begyndende flugt og kontrol.	Flugt eller afbrudt flugt efter momentets første tredjedel.	Flygter i linens længde i momentets første tredjedel.

## Spøgelser - trusler/aggression

1	2	3	4	5
Ingen trueadfærd.	En eller to trusselhand-linger i en del eller hele forløbet.	Mere end to eller ved-varende trusler i en del af forløbet.	Mange eller vedvarende trusler med angreb efter den halve afstand.	Kraftig trueadfærd med angreb i hele forløbet.

## Spøgelser - afreaktion

1	2	3	4	5
Går frem til figuranten, når figuranten er demaskeret. Kommer ikke frem.	Går frem til figuranten, når fører taler til figuranten.	Går frem til figuranten, når fører står ved figuranten.	Går frem til figuranten, når fører står ved figuranten.	Går frem til figuranten uden hjælp, evt. med lav kropsholdning.

## Skarp lyd

1	2	3	4	5
Viser sig ikke berørt. Hurtig kontrol, siden uberørt.	Reaktionen forsvinder efter de første skud Afbryder, men genoptager tidligere aktivitet.	Tilbageværende uro efter flere skud Kan ikke genoptage tidligere aktivitet.	Viser stigende flugttendenser efter hvert skud både ved aktivitet og passivitet.	Flygter under aktivitet Forlader evt. pladsen.